På Flykt

Dilemmaspelet

En bild som visar text, symbol, Teckensnitt, logotyp

Automatiskt genererad beskrivning

# Lathund

Rollspelet På Flykt finns i två olika versioner - *På Flykt - Dilemmaspelet* och *På Flykt - Textbaserat Rollspel.* Dilemmaspelet är en kortversion av det mer omfattande textbaserade rollspelet. Den kortare versionen som du nu håller i din hand passar bra att hålla i utan utbildad spelledare.

**Spelet** består **av** 18 spelkort med uppdelningen:

* 1 försättsblad
* 3 introkort
* 10 färdkort (8 kort för steg 1 – flykten och 2 kort för steg 2 – i Tyskland)
* 1 diskussionskort
* 1 om spelet-kort

## Förberedelser

Samtliga kort har en framsida och en baksida. Skriv ut spelet, vik spellapparna på mitten och lägg lapparna på hög i nummerordning med berättelsen nedåt. Sätt ihop med en mindre metallring. Spelet börjar med försättsbladet med texten ”På Flykt - Dilemmaspelet” och avslutas med ”Om spelet”.

# Lathund

**fortsättning**

## Genomförande

1. Varje spelare uppmanas att skriva ner 4 personer och 4 saker som denne vill ha med sig vid flykten. Påpeka att spelet kan bli jobbigt och att det då självklart bara är att avsluta om man så skulle önska.
2. Spelaren introduceras sedan till sin flykthistoria och mister en av sina nära på listan, personens namn stryks av dig som spelledare. På de kort där det förekommer ”---” säger du ett namn från personens lista.
3. Spelaren uppmanas härefter att välja färdsätt mellan båt, lastbil, tåg eller bil. När spelaren valt färdsätt så får denne välja mellan de två olika kort som finns.
4. Spelaren uppmanas därefter att välja mellan de två avslutande färdkorten ”Passkontroll” eller ”Annan väg”, läs det valda kortet. Gå sedan vidare till ”Diskussion” och ställ de frågor som känns relevanta för stunden eller hitta på egna diskussionsfrågor.

DU har möjligheten väcka ett intresse och förhoppningsvis ett framtida engagemang hos spelaren genom att göra detta bra, ta chansen!!