



Röda Korset

UNGDOMSFÖRBUNDET

På Flykt

Information till dig som bokar På Flykt

På Flykt är ett text- och upplevelsebaserat rollspel som är tänkt att fungera som en ögonöppnare. Det är en kort punktinsats som förhoppningsvis stimulerar deltagarna till eftertanke. Det är sedan din uppgift som lärare eller beställare av På Flykt att förvalta upplevelsen och jobba vidare med ämnet.

Spelets syfte

I rollspelet På Flykt får deltagarna en inblick i hur det kan vara att fly, vad en kan ställas inför och varför människor tvingas lämna sina hem. Vi vill att deltagarna tar med sig kunskapen om att en flykt är något en person tvingas till på grund av extrema omständigheter, exempelvis att mänskliga rättigheter kränks, och att det är en mänsklig rättighet att söka asyl. Men framförallt vill vi att deltagarna tar med sig känslan av hur det faktiskt kan vara att befinna sig på flykt.

Vår vision är att med denna kunskap och känsla bidra till att deltagarna bemöter varandra och andra människor med respekt.

Upplevelsebaserad metod

Rollspelet På Flykt är en så kallad upplevelsebaserad metod. Denna metod bygger på teorin om att kunskap konstrueras genom nya upplevelser och erfarenheter, det vill säga: "learning by doing". I en upplevelsebaserad metod får deltagaren aktivt handskas med och påverkas av ett fenomen. Det är känslan som är det centrala.

I vårt rollspel står därför deltagarnas tankar och reaktioner i centrum. Syftet är att beröra och förse deltagarna med en konkret erfarenhet som skapar ett samband mellan teori och praktik.

För att få bästa resultat av en upplevelsebaserad metod är det bra om gruppen på förhand inte vet för mycket om vad som kommer hända vid besöket.

Inför besöket

Röda Korsets Ungdomsförbund är en frivilligorganisation, vilket betyder att det i de allra flesta fall är frivilliga spelledare som kommer ut och leder spelen. Vi förbehåller oss därför rätten att skicka den slutgiltiga bekräftelsen på att vi kan komma till er ca två veckor innan besöket, eftersom vi aldrig kan veta säkert att vi har tillräckligt med frivilliga som kan komma till er det datumet vi bokar.

För att spelledarna ska kunna hålla ett så bra pass som möjligt är det viktigt att de känner till vissa saker om deltagarna. Därför vill vi att du innan passet informerar oss om det finns några särskilda behov i gruppen eller om det finns deltagare som själva har erfarenhet av att befinna sig på flykt. Om det finns deltagare i gruppen som har egna erfarenheter av att fly är det din skyldighet att se till att dessa deltagare informeras på förhand om vad som kommer att ske. Rollspelet är byggt för att skapa känslor och därför är det viktigt att någon med egna erfarenheter har chans att förbereda sig och själv avgöra om hen vill delta eller inte.



Din roll under spelet

Vi ser gärna att du som lärare/ledare är med under spelet för att ni efter spelet lättare ska kunna arbeta vidare med de frågor som kommit upp. Du behöver inte nödvändigtvis vara med som deltagare, utan viktigast är att du får se och höra vad deltagarna får göra och hur diskussionerna går. Prata med spelledarna om vilken roll du ska ha under passet.

Din uppgift är även att se till att det finns stöd att få under spelet för den som eventuellt behöver. På Flykt är som sagt framtaget för att skapa känslor och alla deltagare reagerar olika. Ett exempel på en stödfunktion kan vara en skolkurator som är tillgänglig eller på annat sätt en person att kunna vända sig till vid behov.

Tid och antal deltagare

På Flykt pågår i 2 timmar. Spelledarna behöver också 30 minuter i lokalerna innan gruppen anländer för att förbereda passet, samt lite tid efteråt för att plocka ihop. Max antal deltagare för ett spel är 30 personer, även om det optimala är runt 20-25. Vi kan spela upp till 4 spel på en dag, förutsatt att det finns lokaler.

Lokaler

För att kunna genomföra På Flykt behövs minst två stora rum, motsvarande klassrumsstorlek samt ett mindre rum motsvarande gruppstorlek. Detta är per spel, vilket innebär att det kräver dubbel uppsättning av rum om vi spelar flera spel samtidigt. Om du bokar fler spel efter varandra så föredrar vi om vi kan använda samma lokaler hela dagen. De ska helst ligga i nära anslutning till varandra. Ett klassrum bör ha en whiteboard-tavla eller blädderblock att skriva på.

Efter spelet

Rollspelet På Flykt kan väcka känslor, frågor och funderingar som kommer fram först efter att besöket är över. Det är viktigt att fånga upp dessa och en god idé att använda dem som utgångspunkt när ni ska arbeta vidare.

För att lära sig mer kan både du och deltagarna använda er av Röda Korsets material "När kriget drabbar": <http://www.redcross.se/skolsajt/lararum/nar-kriget-drabbar/>

På Flykt kan med fördel fungera som en del i ett större arbete med mänskliga rättigheter och mot diskriminering.

Besök gärna vår hemsida www.rkuf.se

På vår hemsida finns information om våra lokalföreningar och vad de gör ute i landet, ett bra tips om dina deltagare känner att de vill göra mer!

Kontaktuppgifter

Om du har frågor eller funderingar kring spelet kan du kontakta Sanna Jansson på sanna.jansson@redcross.se. Har du andra frågor som inte är relaterade till På Flykt kan du maila till info@redcross.se.